



**Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
Белоярского района «Детский сад комбинированного вида «Березка»
г. Белоярский»**

Внедрению в практику игровых STEM -технологий

Семинар-практикум

2020 год



игровая площадка

**«Скорая
педагогическая
помощь»**



Анамнез

- **34** – безразлично;
- **36,6** – необходимо;
- **38** – бесполезно, вы и так все знаете
- **40** – очень обременительно, вы раздражены



Деловая игра

«Технологии»

Задание № 1 «Вопрос»

- **педагоги отвечают на вопрос: «Когда детям не интересно заниматься, а педагогу обучать?»**
- **эксперты-родители отвечают на вопрос: «Что необходимо сделать, чтобы детям стало интересно заниматься, а педагогу обучать?»**

Деловая игра

«Технологии»

Задание № 2 «Коробочка»

- Выберите карточку с названием технологии и поясните, как она влияет на качество образования



Практическая часть

«Игровой тренинг»



Деловая игра
«Технология
речевого развития»

Рефлексия

- **34** – безразлично;
- **36,6** – нужно, полезно, интересно, необходимо;
- **38** – сложно, страшно, попытаюсь.
- **40** - неинтересно, бесполезно, бесперспективно, обременительно